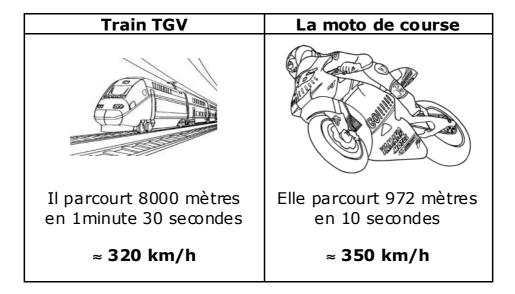
# Comment calculer une vitesse? Vitesse et mouvement.

# I. Comment savoir si un objet va plus vite qu'un autre?

### 1. Exploitation

Comment faire pour savoir lequel de ces deux véhicules va le plus vite :



Pour comparer la vitesse de ces 2 moyens de transport il faut comparer la <u>distance parcourue</u> par le train et la moto pendant un <u>même temps.</u>

(Prenons 1 seconde par exemple)

Pour cela nous utiliserons des tableaux de proportionnalité :

Le cas du train				Le cas de la moto			
			<b>D</b>			<b>D</b>	
	Temps de parcours		1s	Temps de parcours		1s	
	Distance parcourue			Distance parcourue			
•••							

#### 2. Conclusion

- Si deux objets ont le même temps de parcours, celui qui ira le plus vite sera celui qui aura parcouru la plus grande distance.
- Si deux objets parcourent la même distance, celui qui ira le plus vite sera celui dont le temps de parcours sera la plus faible.

# II. Qu'est ce que la vitesse ? Coment la calculer ?

- La vitesse est une grandeur physique qui permet dévaluer l'évolution de la distance parcourue en fonction du temps.
- Elle se mesure en m/s (mètre par seconde), il s'agit donc de la distance parcourue (en mètre) pendant 1 seconde.
- Elle se calcule à l'aide de la formule suivante :

 $v = \frac{d}{r}$ 

v : vitesse en m/s

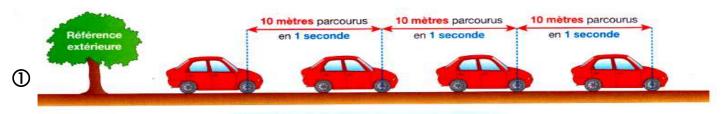
d : distance parcourue en m t : temps de parcours en s

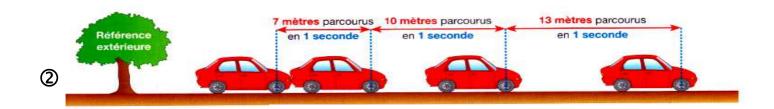
## III. <u>Vitesse et mouvement</u>

### 1. Comment décrire le mouvement à l'aide de la vitesse ?

Voici les chronophotographies d'une voiture dans 3 situations différentes.

On rappel que l'intervalle de temps séparant deux photos de la chronophotographie est toujours le même.



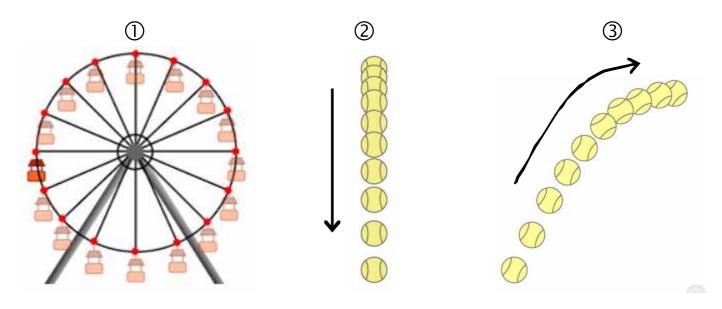




- La voiture parcourt toujours la <u>même distance</u> dans un intervalle de temps constant, alors sa <u>vitesse est constante</u>: on dit que son <u>mouvement est</u> <u>uniforme</u>.
- 2. La voiture parcourt <u>de moins en moins de distance</u> dans un intervalle de temps constant, alors <u>sa vitesse diminue</u> : <u>on dit que son mouvement est ralenti.</u>
- 3. La voiture parcourt <u>de plus en plus de distance</u> dans un intervalle de temps constant, alors <u>sa vitesse augmente</u> : on dit <u>que son mouvement est accéléré</u>.

# 2. <u>Comment décrire un mouvement d'un objet à l'aide de sa</u> vitesse et de sa trajectoire ?

Voici les chronophotographies de différents objets.



- <u>1<sup>er</sup> cas :</u> la <u>trajectoire</u> de la nacelle est un cercle et sa <u>vitesse</u> est constante, son mouvement est donc circulaire uniforme
- <u>2<sup>ème</sup> cas</u>: La <u>trajectoire</u> de la balle est une ligne droite et sa <u>vitesse</u> augmente, son <u>mouvement</u> est donc rectiligne accéléré
- <u>3<sup>ème</sup> cas</u>: la <u>trajectoire</u> de la balle est une courbe et sa <u>vitesse</u> diminue, son <u>mouvement</u> est donc curviligne ralenti.